

附件2 虚拟现实工作组职责

工作组职责

- 1.支撑联盟相关重点工作部署落实；
- 2.发布研究报告、白皮书与工作专报等对内对外产业洞察；
- 3.推动领域内创新应用场景展示体验与试点推广；
- 4.举办相关论坛、研讨、展会、培训等专业交流活动；
- 5.开展领域内创新方案原型集成验证、标准规范编制与测试；
- 6.与其它工作组协同开展相关工作。

工作组拟开展的工作：

1.支撑联盟相关重点工作部署落实

工作组将从联盟工作视角，支撑虚拟现实与沉浸影音相关工作，近期拟围绕国家相关指导政策，开展后续政策落地系列工作，进一步研提虚拟现实与沉浸影音的相关发展方向及路径，助推产业健康发展。

2.发布研究报告、白皮书与工作专报等对内对外产业洞察

针对本工作组相关领域方向成立研究团队，遴选识别当前阶段业内发展焦点问题，开展桌面研究与企业调研，定期发布对外研究成果，凝聚发展共识，对内提交工作专报，适时给行业主管部门提供专业参考。除虚拟现实（VR/AR）技术产业研究，针对元宇宙这一新事物，拟基于信通院虚拟现实与元宇宙团队既有研究成果，计划从从沉浸影音新业态这一视角对元宇宙开展课题预研。

3.推动领域内创新应用场景展示体验与试点推广

为突破虚拟现实展厅级、孤岛式、小众化、雷同化的应用发展瓶颈，聚焦会展办公、智慧城市、文娱文旅、工业生产、教育培训、商贸创意、运动健康等领域，深化“虚拟现实+”行业应用的探索融合，实现产业级、网联式、规模性、差异化的应用普及之路，推动创新应用场景展示体验与试点推广的建设工作，“让能跑的先跑起来”。

4.举办相关论坛、研讨、展会、培训等专业交流活动

发挥工作组的平台效应，拓展新华网、人民网等合作渠道，结合沉浸式新兴业态，创新会议形式，组织技术与产业沙龙、专业会议论坛、比赛展览等产业活动，研讨虚拟现实与沉浸影音产业发展思路举措，征集相关创新案例和总结提炼解决方案，发布工作组阶段工作成果，促进虚拟现实与沉浸影音产业落地，提升业界影响力。

5.开展领域内创新方案原型集成验证、标准规范编制与测试

筛选识别技术产业痛点，围绕新技术、新模式、新应用、新业态等开展创新方案原型集成验证，弥合跨产业链条、面向特定场景的虚拟现实应用性技术断点。围绕XR近眼显示、内容制作、网络传输、渲染计算与感知交互关键技术，开展虚拟现实、沉浸影音有关标准规范研究编制及测评研究，支撑产业生态发展完善。

6.与其它工作组协同开展相关工作

联合工作组成员单位支撑联盟的相关工作。积极与联盟内相关工作组进行协同，高效优质地开展交流研讨、活动推广等工作。